

A feladat célja:














Ingtalan nyilvántartási térkép egy részletének vektoros állományú előállításának szerkesztéssel és képernyő digitalizálással.

A használandó szoftver: ITR-6.

Kiinduló adatok:

- A teljes térképszelvényen található földrészlet sarokpontok koordinátái. EOV koordinátarendszerben (*.dat)
- A térképszelvény szkennelt állománya. (*.tif)
- A térképszelvény kicsinyített másolata, A3 méretben, papírra kinyomtatva.
- A térképszelvény pontszámos vázlata, A3 méretben, papírra kinyomtatva.







Pár hasznos alapbeállítás:

- Új állomány nyitása: *Munkaszervező-> Sablonok-> Uj_F2_Alap*
- *Visszavonás csomag* bekapcsolása
- Különböző objektumoknál eltérő fogómód, mindig a megfelelőt választani! (*Objektum fogómód csomag* (Pont , Grafikus pont , Vonal , Felirat , Jelkulcs ...))
- Hasznos információk az objektumokról (*Eszközök csomag* (Objektum infó , Két elem távolsága , Területmérés poligon mentén , Csomópont infó ))
- *Megjelenítési jellemzők*  (*Jellemzők csomag*)
 - Megjelenítés fül: Nyomtatási méretarány:1:1000 (fontos elején beállítani, rajzi elemek egymásra csúszhatnak változtatásnál!!!)
 - Megírások fül: Psz bekapcsolása, Kód kikapcsolása. (Ennél a házi feladatnál még nem kódoljuk a pontokat.)
 - Jelölések fül: Pont bekapcsolva. (Nagyobb legyen a méretarányyszám, mint a megjelenítés méretarányyszáma.)
 - Háló: pl.: örkeresztek megjeleníthetők
- *Geometriai jellemzők*  (*Jellemzők csomag*)
 - Koordináta vizsgálat: a távolság 0.00 legyen a szerkesztés esetén és 0.30 digitalizálás esetén.
 - YX eredmény: eredeti pont YX,
 - Pontszám eredmény: régi pont psz,
 - Pontszám: Induló psz:0,
 - Pontszám növekmény: 0
 - Kód: 0
- Először *Aktuális térkép mentése más néven*  (*Eszközök csomag*) később már csak *Aktuális térkép mentése* . (*Eszközök csomag*). Figyelem! Nem Munkát mentünk, hanem Térképet. FONTOS! NE FELEDKEZZÜNK MEG IDŐNKÉNT A MENTÉSŐL!

Kezdő lépések:


- DAT állomány betöltése (adott koordinátájú földrészlet sarokpontok): *Munka-> Térképek...-> Térkép->Koordinátajegyzék... *.dat* állomány megkeresése majd Indít gomb. A két kérdést

elfogadjuk. Ekkor betöltődnek a pontok, amit úgy veszünk észre, hogy az Összesen: mellett megjelenik a betöltött pontok száma, végül bezárás

- Vektoros állomány megkeresése a munkatérben (*Ablak műveletek csomag-> Teljes terület* )
- Rétegkezelés, megfelelő választása: (*Jellemzők csomag-> Réteg-szervező* ) vagy ha ismerjük a beállítandó réteg számát egyszerűen begépeljük és felugrik egy egyszerűbb Rétegválasztás ablak, majd Enter
- Telekhatárokat egyszerűen a nullkörök összekötésével felszerkeszthetjük (*Pontok vonalak csomag-> Vonál szerkesztés 2 pont között* ) , nem digitalizálással! a 10-es Földrészlethatár rétegre. Ilyenkor a kurzor mellett egy nullkör jelenik meg . Ha nem, akkor az *Objektum fogómód csomagból a Pont választóval*  beállíthatjuk!
- A szkennelt térkép betöltése: *Munka-> Képek->Fájl->TIFF,BMP,JPG,EMF...* adott állomány választása (Nem tiff csatolás!)
- Raszteres állomány megkeresése a munkatérben (*Ablak műveletek csomag-> Raszter keresés* )

A betöltött raszteres térkép, a szkennert koordinátarendszerében van, vagyis nem EOV koordináták szerinti helyén. Ezért transzformálni kell.








Transzformáció órkeresztek alapján (**Transzformáció csomag**):

- Pontosító bekapcsolása (alsó sáv)
- Órkeresztek távolsága: 100 m, Koordinátát igénylő pontok száma:2 (Majd több órkeresztet is megadhatunk, az adott területet körülölelve, de így a harmadik órkeresztől már a program számolja ki az órkereszt kerek koordinátáit. Végén Esc vagy egér jobb gomb-> Transzformációs ablak
 - Transzformáció típusa: legyen Affin
 - Az ekkor megjelenő táblázatban láthatóak a maradék ellentmondások. Rontott pontok kizárhatóak.
 - JEGYZŐKÖNYV, TRANSZFORMÁCIÓS PARAMÉTEREK MENTÉSE!
- *Munka-> Képek->Kép->Transzformálás->Affin*
 - Elmentett transzformációs paraméterek betöltése (Ekkor láthatóak a transzformációs együtthatók értékei.)
 - Képpont méretek-> Ok-> új névvel TIF-ként menteni (nem LEAD-ben, amit automatikusan felajánl!)
- A transzformációnál használt pontok törölhetőek  (*Transzformáció csomag-> Transzformáció: a közös pontok törlése*)

A raszteres térképünk a helyére került, belenagyítva a nullköröket és a földrészlethatárokat is láthatjuk.

Digitalizálás :

Épületeket a Lakóépületek (30), Gazdasági és melléképületek (31) rétegbe digitalizálunk. Egyéb objektumok: Épülettartozék (36), Templom (33), Kút (61)...

- Ha rossz rétegre digitalizáltunk valamit, nem kell törölni, hanem *Rétegműveletek csoporton* belül több lehetőségünk van. Pl.: megfelelő réteg kiválasztása után *Grafikus elemek áthelyezése az aktuális rétegbe*  a megfelelő *Objektumfogó móddal* kijelölve.
- Törlés: *Eszközök csomagban Törlés ikonnal*  bármit törölhetünk, de létezik külön pont, vonal, jelkulcs, felirat... törlő.
- Épületek oldalai derékszögűek, erre külön parancs: *Digitalizálás/90fok*  (*Digitalizálás csomag*)
 - Legyen mindig derékszög és az irány ne változzon
 - Mindig kérdezzen rá a bezárásra
 - Hibahatár: 0.3 m
 - Hosszabb oldalnál kezdjük a digitalizálást
- Ha földrészlethatáron az épület, akkor a már megszerkesztett földrészlethatárra szerkesztjük az épület határát. *Egyenesre igazítás jell.*  (*Digitalizálás csomag*)
 - Hibahatár:0.3 m
 - Legyen egyenesre igazítás és bekötés aktuális rétegben
- Zártág ellenőrzése (*Eszközök csomag-> Területmérés poligon mentén* ):
 - Kifestés bekapcsolása
 - Aktuális rétegben
 - Majd adott objektumra kattintani (kifestés mellett: terület, kerület, töréspontok száma)
- Feliratok elhelyezése: *Felirat csomag-> Felirat elhelyezése* 
 - Részletek-> Általános fül-> Bal alsó beillesztési pont
 - Érdemes legkisebb HRSZ-szel/házzszámmal kezdeni, majd automatikusan növelhető a számozás. (Különleges fülnél-> Növekmény:1)
 - Helyrajzi számok (11) réteg
 - Házzszám (35) réteg
 - Utcanév (43) réteg
- Kapcsolójelek elhelyezése: *Jelkulcsok csomag-> Jelkulcs elhelyezése* 
 - -> Jelkulcsok-> Határok->Kapcsolójel 39-es sorszámú, (79) rétegre helyezni
 - ->Részletek-> Két pont közé bekapcsolása

Készítette: Juni Ildikó

Lektorálta: Homolya András

2017. nov. 06.